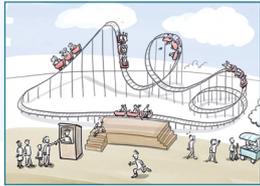
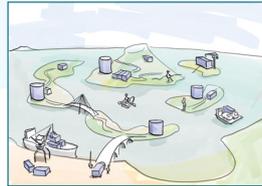


Business as Visual – Das KartenSet im Überblick



1 Achterbahn



2 Archipel



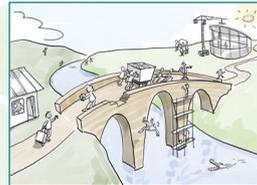
3 Armaturenbrett



4 Ballonfahrt



5 Bergbesteigung



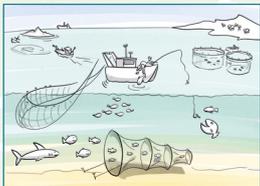
6 Brücke überqueren



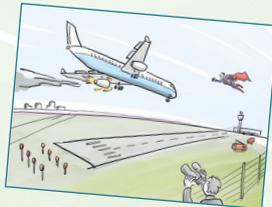
7 Burgbelagerung



8 Chemischer Prozess



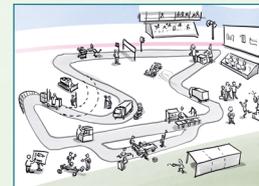
9 Fischfang



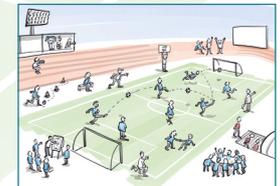
10 Flugzeugunglück



11 Flusslauf



12 Formel-1-Rennen



13 Fußballspiel

Business as **Visual** – Das KartenSet im Überblick



14 Gartenarbeit



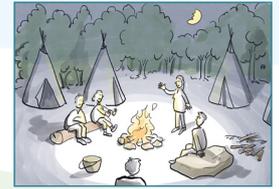
15 Himmel & Hölle



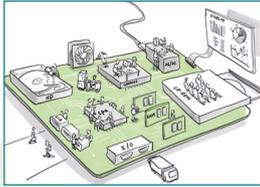
16 Jazz-Combo



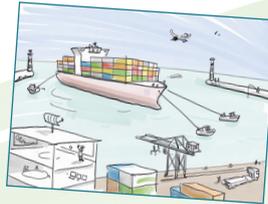
17 Körper



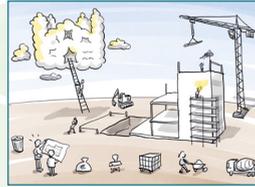
18 Lagerfeuer



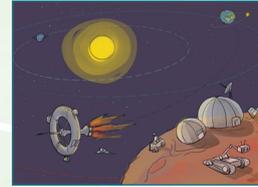
19 Leiterplatte



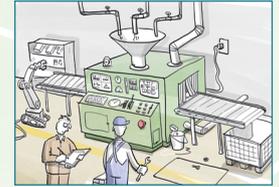
20 (Schiffs-)Lotse



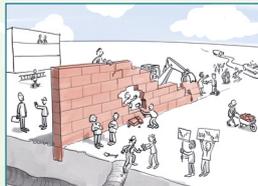
21 Luftschloss



22 Mars-Mission



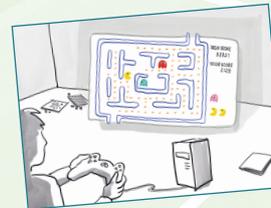
23 Maschine



24 Mauer

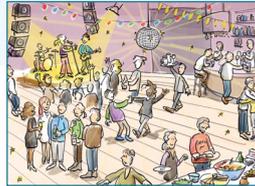


25 Monopoly

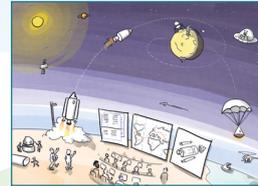


26 Pac-Man

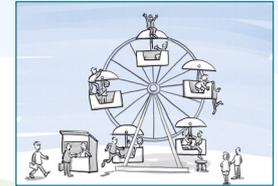
Business as Visual – Das KartenSet im Überblick



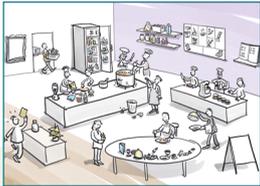
27 Party



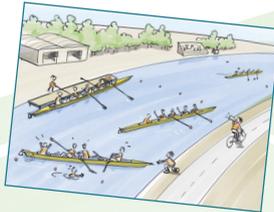
28 Raketenstart



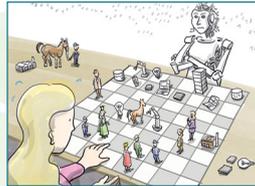
29 Riesenrad



30 Restaurant



31 Rudern



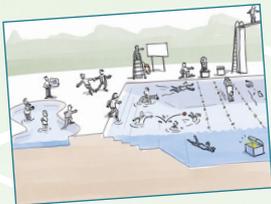
32 Schachspiel



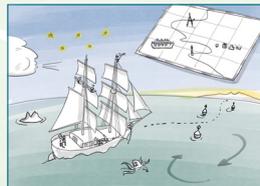
33 Schatzsuche



34 Schlacht



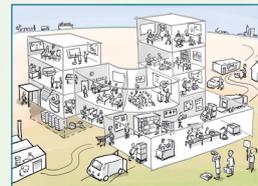
35 Schwimmbecken



36 Seefahrt



37 U-Boot-Fahrt

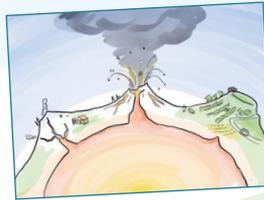


38 Unternehmen

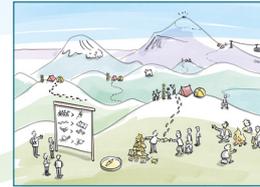
Business as **Visual** – Das KartenSet im Überblick



39 Verkehr



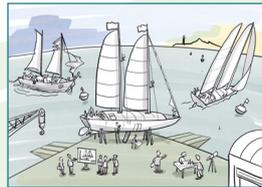
40 Vulkanausbruch



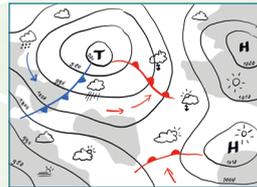
41 Wanderung



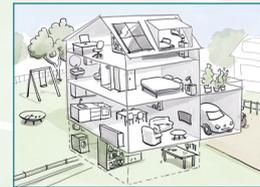
42 Wellenreiten



43 Werft



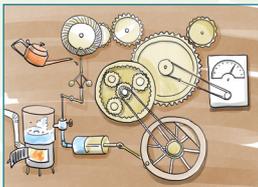
44 Wetterkarte



45 Wohnung



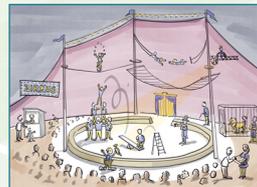
46 Wüste



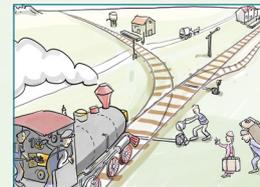
47 Zahnräder



48 Zehnkampf



49 Zirkus



50 Zugfahrt

Business as Visual – Das KartenSet

Anwendungs- und Einsatzmöglichkeiten

Die Karten des BUSINESS-as-VISUAL-Kartensets unterstützen dich in Coaching- oder Workshop-Situationen, wenn es darum geht, Austausch und Kommunikation zu fördern und neue Perspektiven zu entwickeln. Die Bildmetaphern mit ihren vielen Details schärfen den Blick, ermöglichen ein freies Assoziieren über die eigene Situation, brechen festgefahrene Sichtweisen auf, erleichtern den Gesprächseinstieg in tabubehaftete Themen und sind eine Inspirationsquelle für kreative Lösungswege.

Geeignete **Einsatzfelder** sind u. a.:

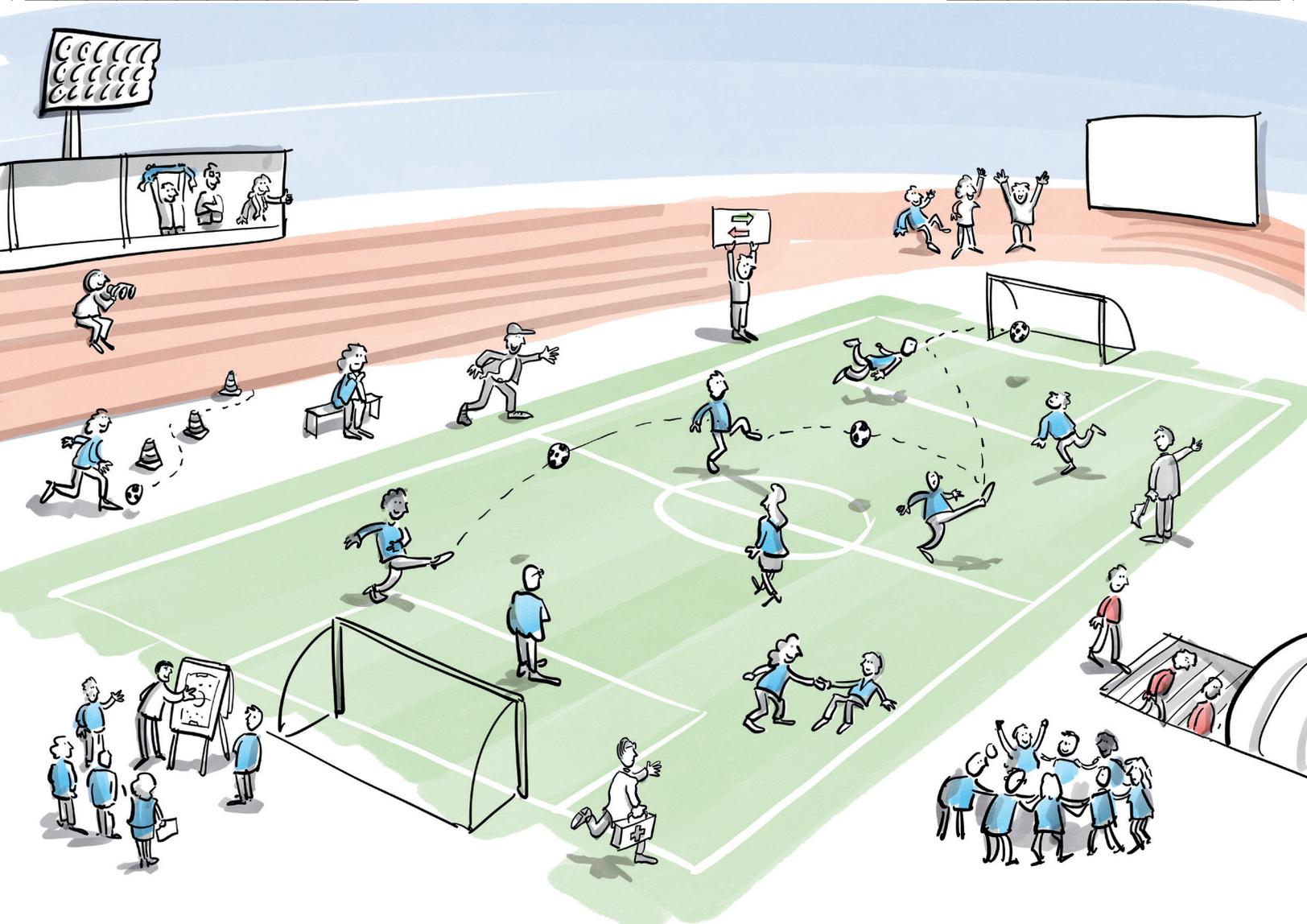
- Veränderungsprozesse/Change-Management
- Teamarbeit/Teamentwicklung
- Krisen- und Konfliktintervention
- Führung
- Prozesssteuerung/-optimierung
- Strategieentwicklung
- Unternehmensvision/Leitbildentwicklung
- Projektplanung/-management
- Produktentwicklung/Innovationsmanagement
- Reflexion und Retrospektive
- Markt-/Konkurrenzanalyse
- Kundenorientierung/Service/Vertrieb
- Personalentwicklung

Typische **Fragestellungen**, die anhand der Karten erarbeitet und diskutiert werden können, sind z. B.:

- Welches Bildmotiv passt zu unserer Organisation/zu unserer Lage?
- Mit welchen Herausforderungen haben wir zu kämpfen?
- Was bedeuten einzelne Details im Bild, übertragen auf unsere eigene Situation?
- Wie hat sich die jetzige Situation entwickelt?
- Wie möchte ich arbeiten?
- Mit welcher Figur identifiziere ich mich am meisten?
- Was macht uns Freude? Was macht uns Sorgen/Angst?
- Welche Szenen im Bild geben vielleicht schon einen Hinweis auf einen möglichen nächsten Schritt, eine Problemlösung oder ein alternatives Szenario?

Der Aufbau der Karten

- Auf der **Vorderseite** der Karten findest du die metaphorische Darstellung ohne weitere Erklärung. Es ist der Fantasie und Intuition der Betrachtenden überlassen, Parallelen zur eigenen Arbeits- und Lebenssituation zu entdecken.
- Die **Rückseite** gibt eine Hilfestellung für das konstruktive Arbeiten mit der Karte: typische Fragen, mögliche Bildinterpretationen, Kernbotschaften sowie eine vereinfachte Darstellung des Motivs zum Nachzeichnen.

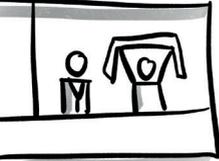


Perfektes Zusammenspiel. Wir sind ein Team. Hart aber fair.

Was sind unsere KPI's?
Wie ist der aktuelle Stand?

- Teamentwicklung
- Prozessabläufe
- Zusammenarbeit

Wer hat in uns investiert?



Wie wird geführt?

Was ist das Ziel?
Was ist die Mission?



Wen wollen wir nicht enttäuschen?

Was sollten wir stoppen?

Womit sollten wir anfangen?

Was sind die wichtigsten Prozessabläufe?

Nach welchen Regeln wird gespielt?
Vom wem werden diese kontrolliert?

Welche Talente sollten gefördert werden?

Welche Aufgaben gibt es?

Was könnte man automatisieren?

Wer ist nicht ausgelastet?

Wer hat welche Rolle?

Welche Widerstände müssen überwunden werden?

Welche Fähigkeiten möchten wir verbessern?

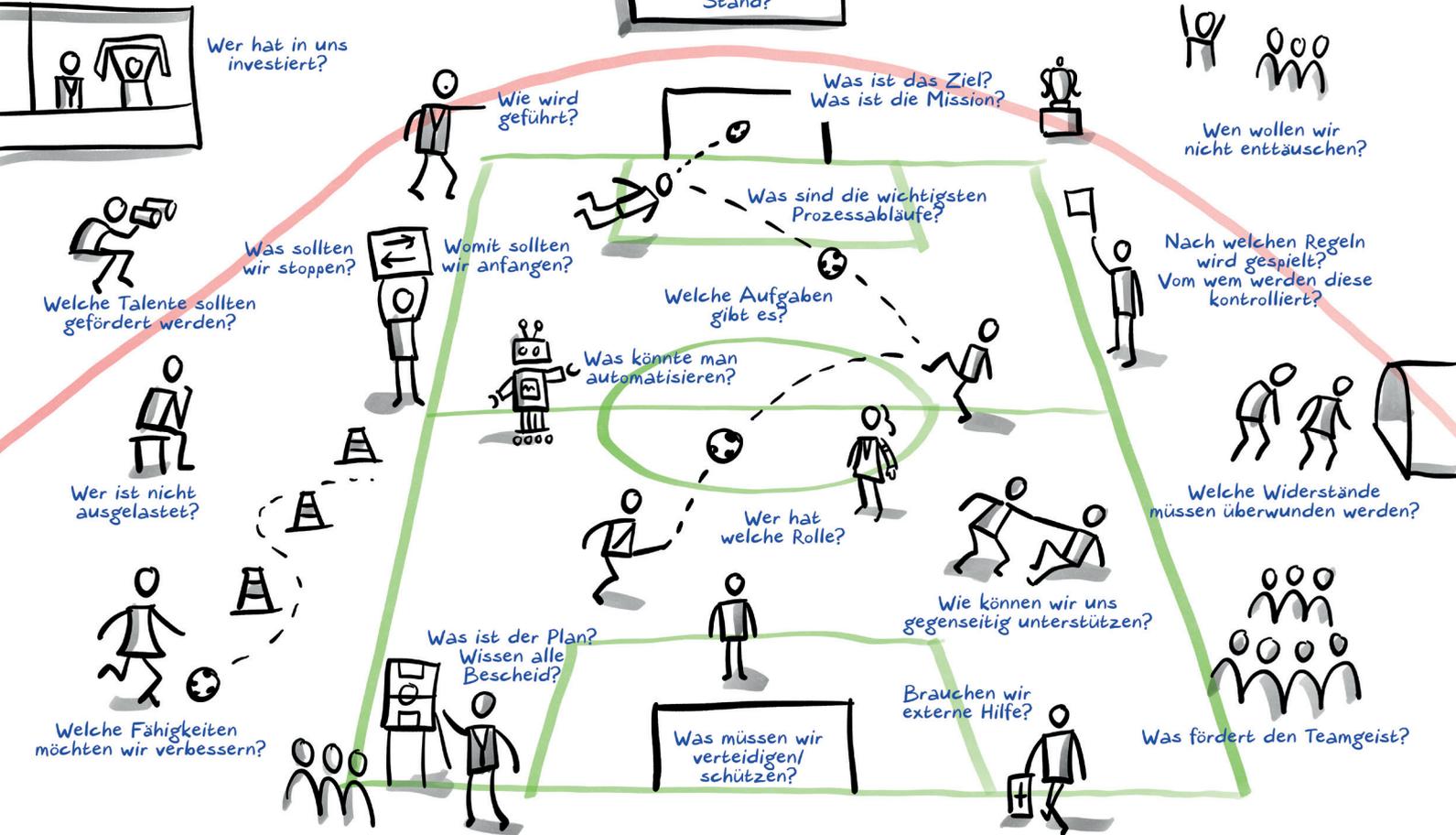
Was ist der Plan?
Wissen alle Bescheid?

Wie können wir uns gegenseitig unterstützen?

Brauchen wir externe Hilfe?

Was fördert den Teamgeist?

Was müssen wir verteidigen/schützen?



Hat Ihnen diese Leseprobe gefallen?

Als Mitglied von **Training aktuell** erhalten Sie beim Kauf von Trainingsmedien Sonderpreise. Beispielsweise bis zu **20% Rabatt auf Bücher**.

Zum Online-Shop

Training *aktuell* einen Monat lang testen



Ihre Mitgliedschaft im Testmonat beinhaltet:

- ▶ eine ePaper-Ausgabe **Training aktuell** (auch Printabo möglich)
- ▶ **Teil-Flatrate** auf 5.000 Tools, Bilder, Inputs, Vertragsmuster www.trainerkoffer.de
- ▶ **Sonderpreise** auf Trainingsmedien: ca. **20% Rabatt** auf auf Bücher, Trainingskonzepte im Durchschnitt **70 EUR günstiger**
- ▶ **Flatrate auf das digitale Zeitschriftenarchiv**: monatlich neue Beiträge, Dossiers, Heftausgaben

Mitgliedschaft testen